



משחק עצמאי

ההוראה: "תבחר משחק" (דגש מראש שישחק לבד)
רישום: 1-3 (1 = ללא סיוע, 2- סיוע קל, 3 = סיוע מלא)

הערות	מחזיר למקום	אוסף את המשחק	משחק במשחק	פותח ומפזר חלקים	בוחר משחק	המשחק	מטפלת ותאריך